**Тема**: Разрботать ПО позволяющее с предельной быстротой и легкостью разработать любую карточную игру, и для примера сделать Преферанс.

**Задачи которые нужно решить**:

1. Проанализировать различные карточные игры, пасьянсы, преферансы, покер и тп. Найти общее, найти различия, постараться разделить на группы
2. Понять, что должен предоставлять Фреймворк для игр какие основные задачи он должен решать, а что нужно отдать программисту.
3. Ну и конечно написать какую-нибудь карточную игру. Например Преферанс(заодно и играть научиться)